DUNGEONS & DRAGONS®

Эльдарин

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Волшебник 2 ур	Ученый	
КЛАСС И УРОВЕНЬ	ПРЕДЫСТОРИЯ	ИМЯ ИГРОКА
Высший эльф		0
РАСА	МИРОВОЗЗРЕНИЕ	ОЧКИ ОПЫТА

СИЛА -1 (8)

ЛОВКОСТЬ +2 (14)

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ +1 (12)

ИНТЕЛЛЕКТ +3 (16)

МУДРОСТЬ +1 (12)

ХАРИЗМА 0 (10)

ВДОХНОВЕНИЕ

БОНУС МАСТЕРСТВА: +2

СПАСБРОСКИ

- -1 Сила
- +2 Ловкость
- +1 Телосложение
- +5 Интеллект
- +3 Мудрость
- 0 Харизма

НАВЫКИ

- +2 Акробатика (Лов)
- +5 Анализ (Инт)
- -1 Атлетика (Сил)
- +3 Внимательность (Мдр)
- +1 Выживание (Мдр)
- 0 Выступление (Хар)
- 0 Запугивание (Хар)
- +5 История (Инт)
- +2 Ловкость рук (Лов)
- +5 Магия (Инт)
- +1 Медицина (Мдр)
- 0 Обман (Хар)
- +3 Природа (Инт)
- +1 Проницательность (М
- +3 Религия (Инт)
- +2 Скрытность (Лов)
- 0 Убеждение (Хар)
- +1 Уход за животными (М

13 ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ)

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

12 КД

+2 ИНИЦИАТИВА

30 СКОРОСТЬ

Максимум хитов 11

11 **ТЕКУЩИЕ ХИТЫ**

0 **ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ**

Всего 0

2к6 КОСТЬ ХИТОВ

УСПЕХИ

ПРОВАЛЬ

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН/ВИД
Огненный сн	+5	1к10
Посох	+1	1к6-1
Волш стрела	Авто	3к4+3

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ	0
СМ	0
ЭМ	0
ЗМ	10
ПМ	0

Посох (импровизированное оружие), книга заклинаний, мантия, чернила и перо, очки с толстыми линзами.

СНАРЯЖЕНИЕ

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

ИДЕАЛЫ

ПРИВЯЗАННОСТИ

СЛАБОСТИ

Восстановление заклинаний: Один раз в день во время короткого отдыха может восстановить ячейки заклинаний на общую сумму уровней, равную половине уровня волшебника (округление вверх).

Тёмное зрение: 60 футов (от эльфа).

Транс: Медитация вместо сна (4 часа).

УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Aternia.Games online character sheet.

Эльдарин

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ	ВЫСОТА	ВЕС
ГЛАЗА	КОЖА	ВОЛОСЫ

ВНЕШНОСТЬ ПЕРСОНАЖА

НАЗВАНИЕ

СИМВОЛ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Эльдарин — отчисленный студент Академии Магии. Его выгнали за попытку изучить «запретные школы» (демонологию и магию фей). Он узнал, что Жиндаш держит в подвале настоящую фе. Для Эльдарина это шанс реабилитироваться в глазах научного сообщества. Он хочет проникнуть в особняк, чтобы поговорить с феей, изучить её природу и, возможно, найти способ освободить её (или использовать в своих целях).

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ

СОКРОВИЩА

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Aternia.Games online character sheet.

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

Инт	13	+5
БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА	СЛОЖНОСТЬ СПАСЕНИЯ	БОНУС АТАКИ ЗАКЛИНАНИЕМ

ИЗВЕСТНЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0 ЗАГОВОРЫ

- Огненный снаряд (1к10 огнем)
- Малая иллюзия
- Свет

УРОВЕНЬ ЗАКЛ. | ВСЕГО ЯЧЕЕК | ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

1 — 3 — 0

ПОДГОТОВЛЕНО

НАЗВАНИЕ ЗАКЛИНАНИЯ

- Волшебная стрела(3 по 1к4+1)
- Щит (реакция, +5 к КД)
- Усыпление (5к8 хитов)
- Обнаружение магии

2 — 0 — 0

3 — 0 — 0

4 — 0 — 0

5 — 0 — 0

6 — 0 — 0

7 — 0 — 0

8 — 0 — 0

9 — 0 — 0

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Aternia.Games online character sheet.